



Утверждаю:
Председатель
координационного совета
ОРОО СКПИ «Отчизна»

Диянов К. С.

Утверждаю:

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении Регионального турнира в настольную игру
«ПУТЬ К ПОБЕДЕ. РЖЕВ»,
посвящённого 80-летней годовщине Ржевской битвы 1942-1943 гг.

1. Общие положения:

- 1.1. Региональный турнир в настольную игру «ПУТЬ К ПОБЕДЕ. РЖЕВ» (далее - Турнир) является этапом одноимённого проекта, реализуемого ОРОО СКПИ «Отчизна» и Историческим парком «Россия - Моя история» с использованием гранта Президента РФ на развитие гражданского общества, предоставленного Фондом Президентских грантов.
- 1.2. Турнир проводится на базе Исторического парка «Россия - Моя история». Организацию и проведение Турнира осуществляют сотрудники Исторического парка.
- 1.3. Координацию и методическое сопровождение Турнира осуществляет ОРОО СКПИ «Отчизна».

2. Цели и задачи Турнира:

- 2.1. Целью Турнира является популяризация истории Великой Отечественной войны среди школьников и студентов, а также развитие у подрастающего поколения интереса к историческому прошлому нашей Родины.
- 2.2. Задачи Турнира:
 - знакомство участников Турнира с историей Ржевской битвы, в частности, с ходом II-й Ржевско-Сычёвской операции советских войск, вошедшей в историю как операция «Марс»;
 - реконструкция эпизода операции «Марс» - наступления Западного фронта - посредством военно-исторической настольной игры «Путь к Победе. Ржев»;
 - развитие у участников Турнира исторического кругозора, стратегического мышления, коммуникативных навыков, воспитание ответственного отношения к истории Отечества.

3. Участники Турнира:

- 3.1. В Турнире участвуют команды студентов и школьников старше 12 лет.
- 3.2. Каждая команда состоит из 3-4-х человек. Один из игроков назначается капитаном команды.
- 3.3. В Турнире каждую команду обязательно сопровождает педагог-наставник.
- 3.4. В Турнире могут участвовать от 6 до 18 команд. Если на Турнир заявилось нечётное количество команд, то вместо «недостающей» команды играет один из организаторов Турнира.

4. Порядок проведения Турнира:

- 4.1. Турнир состоит из следующих этапов:
 - Тематическая экскурсия по экспозиции Исторического парка «Россия - Моя история», посвящённая истории Великой Отечественной войны (30 минут);
 - Первый раунд командных боёв (50 минут);
 - Перерыв (кофе-брейк) (20 минут);

- Второй раунд командных боёв (50 минут);
- Подведение итогов, награждение победителей (30 минут).

Ориентировочная продолжительность Турнира - около 3-х часов.

4.2. Тематическая экскурсия включает в себя выполнение командами-участницами Турнира мини-викторины, состоящей из 10 вопросов по истории Великой Отечественной войны. За правильные ответы на вопросы викторины командам может быть начислено до 10 Победных очков.

4.3. Перед началом первого раунда командных боёв производится жеребьёвка, определяющая, за какую из сторон (РККА или вермахт) будет играть каждая команда в первом раунде. По итогам жеребьёвки команды разбиваются на пары РККА - вермахт.

4.4. Во втором раунде команды меняют сторону, за которую играют (если в первом раунде играли за РККА, то во втором играют за вермахт), и команду противника.

4.5. В каждом раунде команды играют в короткий вариант настольной игры - 5 ходов. По завершению 5 хода подсчитывается сумма Победных очков, набранных каждой командой. Если по истечении времени раунда (50 минут) команды не завершили 5 игровых ходов, игра всё равно останавливается и подсчитываются Победные очки, набранные каждой командой.

4.6. Предпочтительно использовать в ходе игры мобильное приложение «Боевой планшет. Ржев», по которому легко рассчитываются результаты воздушных и наземных боёв.

Приложение «Боевой планшет. Ржев» можно скачать по ссылке:



5. Подведение итогов Турнира:

5.1. По завершению второго раунда командных боёв организаторы суммируют Победные очки, набранные командами в викторине, а также в первом и втором раундах.

5.2. Победителем объявляется команда, набравшая наибольшее количество Победных очков. В случае равенства набранных очков могут быть объявлены несколько победителей.

5.3. Команды, занявшие по сумме очков 2 и 3 места, объявляются призёрами Турнира.

5.4. Все участники Турнира получают дипломы участников и сувениры.

5.5. Победители и призёры Турнира награждаются дипломами победителей и призёров и ценными призами.

6. Порядок приёма заявок на участие в Турнире:

6.1. Заявку на участие в Турнире подаёт педагог-наставник команды участницы.

6.2. В заявке на участие необходимо указать следующую информацию:

- наименование образовательного учреждения;
- ФИО и контактные данные (телефон, электронная почта) педагога-наставника;
- ФИО участников команды;
- название команды.

6.3. Заявки на участие в Турнире принимаются организатором Турнира - Историческим парком «Россия - Моя история»